

Раздел №2. «Комплекс организационно-педагогических условий»

Календарный учебный график

Год обучения:

Группа:

№ п/п	Месяц	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Форма контроля
1.		Беседа, практическое занятие	1	Понятие аппаратного обеспечения компьютера. Роль процессора в структуре компьютера.	Практическая работа
2.		Практическое занятие	1	Понятие памяти компьютера. Типы устройств внешней памяти и их характеристики.	Практическая работа
3.		Практическое занятие	1	Понятие программного обеспечения компьютера. Назначение системной среды Windows.	Практическая работа
4.		Практическое занятие	1	Понятие программного обеспечения компьютера. Назначение прикладных программ	Практическая работа
5.		Беседа, практическое занятие	1	Gif-аниматор. Интерфейс программы. Виды анимации. Способы создания анимации. Импорт изображений.	Практическая работа
6.		Практическое занятие	1	Gif-аниматор. Трансформация объектов. Настройка проигрывания последовательности кадров.	Практическая работа
7.		Творческая мастерская	1	Gif-аниматор. Создание текста.	Практическая работа
8.		Творческая мастерская	1	Gif-аниматор. Использование спецэффектов.	Творческая работа
9.		Беседа, практическое занятие	1	MS Word. Интерфейс программы. Задание полей и ориентация страницы. Основные операции редактирования текста.	Практическая работа
10.		Практическое занятие	1	MS Word. Основные операции форматирования текста. Выбор типа, размера, начертания, цвета шрифта. Выравнивание абзацев, задание красной строки и интервала.	Практическая работа
11.		Практическое занятие	1	MS Word. Использование в текстовом документе графических объектов. Использование автофигур и действия над ними.	Практическая работа
12.		Практическое занятие	1	MS Word. Создание маркированных и нумерованных списков.	Практическая работа

13.		Творческая мастерская	1	MS Word. Создание и редактирование таблиц.	Практическая работа
14.		Творческая мастерская	1	MS Word. Создание и редактирование таблиц.	Творческая работа
15.		Практическое занятие	1	MS Publisher. Интерфейс программы MS Publisher. Использование шаблонов для создания визитки, календаря, почетной грамоты, открытки и т.д.	Практическая работа
16.		Творческая мастерская	1	MS Publisher. Заполнение шаблонов данными. Вывод документа на печать.	Тематическая выставка
17.		Беседа, практическое занятие	1	MS PowerPoint. Представление о мультимедийном продукте. Интерфейс программы MS PowerPoint.	Практическая работа
18.		Практическое занятие	1	MS PowerPoint. Способы создания презентаций.	Практическая работа
19.		Практическое занятие	1	MS PowerPoint. Оформление презентаций. Настройка анимации	Практическая работа
20.		Практическое занятие	1	MS PowerPoint. Использование управляющих кнопок и гиперссылок для связи слайдов.	Практическая работа
21.		Практическое занятие	1	MS PowerPoint. Использование управляющих кнопок и гиперссылок для связи слайдов.	Практическая работа
22.		Практическое занятие	1	MS PowerPoint. Сохранение презентаций в виде демонстраций. Тест №1	Практическая работа
23.		Творческая мастерская	1	MS PowerPoint. Работа над творческим проектом: постановка целей и задач.	Практическая работа
24.		Творческая мастерская	1	MS PowerPoint. Работа над творческим проектом: выполнение и демонстрация.	Творческий проект
25.		Беседа, практическое занятие	1	Scratch. Создание анимационных и игровых проектов.	Практическая работа
26.		Практическое занятие	1	Scratch. Использование программных блоков События, Управление, Движение, Внешность.	Практическая работа
27.		Практическое занятие	1	Scratch. Использование программных блоков Звук.	Практическая работа
28.		Практическое занятие	1	Scratch. Использование программных блоков Сенсоры.	Практическая работа
29.		Практическое	1	Scratch. Использование программных	Практическая

		занятие		блоков Операторы, Данные.	работа
30.		Практическое занятие	1	Scratch. Использование условных конструкций для создания программ.	Практическая работа
31.		Практическое занятие	1	Scratch. Сложные условия.	Практическая работа
32.		Практическое занятие	1	Scratch. Использование циклических конструкций для создания программ.	Практическая работа
33.		Практическое занятие	1	Scratch. Случайные числа. Переменные. Списки.	Практическая работа
34.		Творческая мастерская	1	Scratch. Создание игры	Творческая работа
35.		Беседа, практическое занятие	1	Kodu Game Lab. Интерфейс программы. Понятия объекта, поведения и события.	Практическая работа
36.		Практическое занятие	1	Kodu Game Lab. Создание миров, добавление объектов. Создание путей, выбор поведения персонажей.	Практическая работа
37.		Практическое занятие	1	Kodu Game Lab. Создание персонажей с учетом игровой среды, действия персонажей.	Практическая работа
38.		Практическое занятие	1	Kodu Game Lab. Разработка стратегии и атмосферы игры.	Практическая работа
39.		Творческая мастерская	1	Kodu Game Lab. Работа в режиме программирования, изучение основных операторов Kodu.	Практическая работа
40.		Творческая мастерская	1	Kodu Game Lab. Создание игры	Творческая работа
41.		Беседа, практическое занятие	1	LEGO WeDo. Работа с основными конструктивными элементами. Знакомство с технологиями реагирования системы на свое окружение.	Практическая работа
42.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Scratch. Команды для мотора.	Практическая работа
43.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Кулачок. Рычаг.	Практическая работа
44.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Scratch. Команды для мотора. Программирование роботов с использованием линейных, алгоритмов.	Практическая работа
45.		Практическое	1	LEGO WeDo. Коронное зубчатое колесо.	Практическая

		занятие			работа
46.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Scratch. Команды для мотора. Программирование роботов с использованием циклических алгоритмов.	Практическая работа
47.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Понижающая и повышающая зубчатые передачи.	Практическая работа
48.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Scratch. Команды для мотора. Программирование роботов с использованием разветвляющихся и алгоритмов.	Практическая работа
49.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Шкивы и ремень.	Практическая работа
50.		Практическое занятие	1	LEGO WeDo. Датчики наклона и расстояния. Использование в конструкции и программирование датчика наклона.	Практическая работа
51.		Творческая мастерская	1	LEGO WeDo. Датчики наклона и расстояния. Использование в конструкции и программирование датчика расстояния.	Практическая работа
52.		Творческая мастерская	1	LEGO WeDo. Сборка и программирование собственной модели.	Фестиваль
53.		Беседа, практическое занятие	1	MS Excel. Интерфейс программы. Работа с листами (вставка, переименование, перемещение, копирование и удаление).	Практическая работа
54.		Практическое занятие	1	MS Excel. Работа со столбцами и строками. Ввод данных в ячейки. Границы и заливка ячеек. Автозаполнение.	Практическая работа
55.		Практическое занятие	1	MS Excel. Типы данных электронной таблицы: числовой, текстовый, денежный.	Практическая работа
56.		Практическое занятие	1	MS Excel. Использование формул для простых вычислений.	Практическая работа
57.		Практическое занятие	1	MS Excel. Автосумма. Копирование формул в табличном документе.	Практическая работа
58.		Практическое занятие	1	MS Excel. Диаграммы. Типы диаграмм. Создание, редактирование и оформление столбчатых диаграмм.	Практическая работа
59.		Практическое занятие	1	Повторение основных понятий курса.	Самостоятельная работа
60.		Игра	1	Итоговый тест. Подведение итогов курса. Анонс новых программ.	Тест
			60		