

Раздел №2. «Комплекс организационно-педагогических условий»

Календарный учебный график

Год обучения:

Группа:

№ п/п	Месяц	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Форма контроля
1.		Беседа, Практическое занятие	2	Blender. Основные понятия трёхмерной графики. Интерфейс программы Blender. Работа с окнами	Практическая работа
2.		Практическое занятие	2	Blender. Создание объектов и работа над ними (перемещение, вращение, масштабирование)	Практическая работа
3.		Практическое занятие	2	Blender. Изменение параметров построенных объектов.	Практическая работа
4.		Практическое занятие	2	Blender. Полигональное моделирование в Edit Mode	Практическая работа
5.		Практическое занятие	2	Blender. Массив объектов (модификатор Array)	Практическая работа
6.		Практическое занятие	2	Blender. Операция «Extrude», Инструмент «Knife», Режим «Sculpt Mode»	Практическая работа
7.		Практическое занятие	2	Blender. Создание анимации. Ключевые кадры	Практическая работа
8.		Творческая мастерская	2	Blender. Окно «Animation». Редактирование ключевых кадров	Творческая работа
9.		Практическое занятие	2	Blender. Модификаторы Mirror, Screw, Модификаторы Wireframe, Boolean, Объект «Curve» (кривая)	Практическая работа
10.		Практическое занятие	2	Blender. Редактирование кривых, ограничитель «Follow Path»	Практическая работа
11.		Практическое занятие	2	Blender. Базовые настройки материала. Редактор материалов	Практическая работа
12.		Практическое занятие	2	Blender. Использование Normal Map, AO Map, Alpha	Практическая работа
13.		Практическое занятие	2	Blender. Симуляция жидкости. Тест №1	Практическая работа
14.		Практическое занятие	2	Blender. Настройки камеры. Эффект глубины резкости. Источники света	Практическая работа
15.		Практическое занятие	2	Blender. Способы освещения. Управление тенями объектов	Практическая работа

16.		Практическое занятие	2	Blender. Визуализация сцены и анимации. Изменение фона	Практическая работа
17.		Творческая мастерская	2	Blender. Самостоятельная работа	Творческий проект
18.		Беседа, Практическое занятие	2	Unity. Интерфейс программы. Работа с окнами. Навигация по сцене. Глобальные и локальные координаты	Практическая работа
19.		Практическое занятие	2	Unity. Создание примитивов. Работа с объектами	Практическая работа
20.		Практическое занятие	2	Unity. Редактирование объектов в окне иерархии. Добавление материала на объект	Практическая работа
21.		Практическое занятие	2	Unity. Импорт ресурсов. Изучение объекта terrain. Источники света	Практическая работа
22.		Практическое занятие	2	Unity. Particle System. Работа с папками проекта	Практическая работа
23.		Практическое занятие	2	Unity. Компоненты в Unity. Стандартные шейдеры	Практическая работа
24.		Практическое занятие	2	Unity. Среда Monodevelop. Введение в C#. Привязка скриптов к объектам	Практическая работа
25.		Практическое занятие	2	Unity. Изменение настроек материала при помощи скриптов	Практическая работа
26.		Практическое занятие	2	Unity. Типы переменных и операции над ними	Практическая работа
27.		Практическое занятие	2	Unity. Функции и методы UnityEngine в Unity	Практическая работа
28.		Практическое занятие	2	Unity. Изменение компонентов с помощью C#	Практическая работа
29.		Практическое занятие	2	Unity. Настройка и компиляция приложения	Практическая работа
30.		Творческая мастерская	2	Unity. Самостоятельная работа	Творческий проект
31.		Творческая мастерская	2	Unity. Итоговый тест. Подведение итогов курса. Анонс новых программ.	Творческий проект
			60		