

Учебный план

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теори я	Практ ика	
1.	Работа в системе 3ds Max	10	2	8	Творческий проект
2.	Работа в программе Movie Maker	6	2	4	Творческая работа
3.	Работа в системе WIX	6	2	4	Творческая работа
4.	Работа в среде App Inventor	10	4	6	Творческий проект
5.	Разработка web-приложений в среде GDevelop	10	2	8	Творческий проект
6.	Работа с конструктором LEGO Mindstorms и с программным обеспечением NXT и EV3	18	4	14	Фестиваль
		60	16	44	