

Содержание программы

Учебный план

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Основные сведения о персональном компьютере и операционной системе	2	1	1	Практическая работа
2.	Основы работы с растровой графикой в программе MS Paint	6	2	4	Тематическая выставка
3.	Основы работы с анимационной графикой в программе Ulead Gif animator	8	2	6	Творческая работа
4.	Работа с конструктором LEGO WeDo в программе Scratch	14	4	10	Открытое занятие
5.	Работа с конструктором LEGO WeDo 2.0	10	2	8	Фестиваль
6.	Основы форматирования текста в программе MS Word	8	2	6	Творческая работа
7.	Работа с программой MS PowerPoint	6	2	4	Творческая работа
8.	Работа с файловой структурой в программе Проводник	2	1	1	Самостоятельная работа
9.	Работа с программой Internet Explorer	4	2	2	Творческая работа
		60	18	42	